

FICHE LIAISONS CINEMATiques

Nature de la liaison et position par rapport au repère	Schématisation spatiale	Schématisation plane	Mouvements possibles dans le repère donné
Encastrement			0 0 0 0 0 0
Glissière d'axe (A, $\vec{x}$)			Tx 0 0 0 0 0
Pivot d'axe (A, $\vec{z}$)			0 0 0 0 0 Rz
Pivot glissant d'axe (A, $\vec{x}$)			Tx Rx 0 0 0 0
Hélicoïdale d'axe (A, $\vec{x}$)			combinés Tx Rx 0 0 0 0
Rotule de centre A			0 Rx 0 Ry 0 Rz
Linéaire annulaire de centre A et d'axe (A, $\vec{y}$)			0 Rx Ty Ry 0 Rz
Appui plan de normale (A, $\vec{y}$)			Tx 0 0 Ry Tz 0
Linéaire rectiligne de normale (A, $\vec{y}$) et de droite de contact (A, $\vec{x}$)			Tx Rx 0 Ry Tz 0
Ponctuelle de normale (A, $\vec{x}$)			0 Rx Ty Ry Tz Rz